

Regler for ungdomsklassene

Talentcupen spilles etter NFFs lover og regler for gutter og jenter. Talentcupens egne regler gjelder foran disse og er utfyllende beskrevet i denne artikkelen.

Lagenes spillerstall

- Det er ingen begrensning i antall spillere hvert enkelt lag kan delta med i turneringen.
- Det er ikke lov å benytte spillere på tvers av lag i samme klasse.
- Det skal på eget skjema gis opplysninger som viser spillernes draktnummer, navn og fødselsår.
- Kun spillere som er oppført i spillerlisten før første kamp er spilleberettiget i turneringen.
- Det kan søkes om å bruke to spillere fra andre klubber til hospitering. Det forutsetter at det sendes inn en skriftlig godkjenning fra klubben/klubbene som spillerne er medlem i. Turneringsledelsen skal ha godkjenningen senest 14 dager før turneringsstart.

Sammensatte lag

- Godkjennes bare dersom disse allerede er innvilget i hjemmehørende krets.

Dispensasjoner

- Det er ikke lov med overårige, kun riktig alder eller underårige. Unntaket er dersom en spiller har dispensasjon fra egen krets om spill for alderstrinnet eller dispensasjon fra Juryleder ved særskilte grunner. Dispensasjonen skal vedlegges søknaden.
- Dersom en klubb eller et lag bruker en spiller som ikke er spilleberettiget, taper laget automatisk kampen. Juryen kan videre ilegge sanksjoner.

Drakter/spillerutstyr

- Alle lag må stille med sine respektive klubbers drakter, samt spillerne må stille med innmeldt draktnummer.
- Hvis to motstandere har like drakter eller dommeren mener draktene er for like, skal bortelaget skifte til sine reservedrakter eller bruke vester som laget selv er ansvarlige for å ha med seg.
- Det stilles ingen krav til nummer på reservedraktene.
- Samtlige spillere skal bruke leggbeskyttere.
- Lagledelsen har ansvar for at spillernes utstyr er i orden ved kampstart.
- Manglende bruk av leggbeskyttere er ikke protestgrunnlag.

Bane- og målstørrelse

- Vi følger NFFs anbefalinger/regler for bane- og målstørrelser på 7er, 9er og 11er.

Ballstørrelse

- Ballstørrelse som benyttes er 4er eller 5er, avhengig av alder. Vi følger NFFs anbefalinger/regler i forhold til størrelse på fotball.

Regler for igangsetting av spill på 7er-bane

- Keeper kan ikke sparke eller kaste ballen over midtbanen ved utspill.
- Hvis keeperen tar ballen med hendene ved tilbakespill, idømmes det indirekte frispark.
- Ballen er ikke i spill ved målsark før den forlater 7-meteren.

Banehalvdel og avspark

- Laget som er oppført som hjemmelag, har avspark og skal stille med godkjent kampball. Lagene stiller opp på den banehalvdelen dommeren bestemmer.

Dommere

- Cupens dommere settes opp av Talentcupens administrasjon.
- I de kamper hvor det ikke oppnevnes dommertrio, plikter lagene å stille med linjevakt.

Walkover

- Hvis et lag ikke møter klar til spill innen 10 minutter etter oppsatt tid og ingen har meldt fra til sekretariatet om problemer gis det walkover til det frammøtte lag. Dette gjøres i samarbeid med turneringsledelsen.
- Ved walkover settes resultatet i kampen til 3-0.
- Med godkjente problemer menes trafikkproblemer, problemer med å finne veien til banen og lignende.
- Uansett må sekretariatet varsles før kampstart.

Protester

- Protester og tvister avgjøres av en jury bestående av juryleder og to uavhengige medlemmer oppnevnt av Talentcupens administrasjon.
- Alle protester skal meldes skriftlig, senest 30 minutter etter kampslutt.
- Protestgebyr på kroner 1000,- må medfølge den innleverte protest.
- Gebyret returneres hvis protesten tas til følge.

Kampens lengde

- Hver kamp er 2 x 25 min.

Advarsel – gult kort – rødt kort

- Spillere som er tildelt et rødt kort skal automatisk stå over lagets neste kamp.
- **5-minuttersregelen benyttes ikke ved gult kort.**
- De lagene som får en spiller utvist kan ikke sette inn ny spiller.

- Lagledelsen og spilleren plikter uavhengig av hverandre å påse at karantenebestemmelsene følges ved tildeling av rødt kort.

Premiering

- I A-sluttspill nivå 1 deles det ut pokal til 1., 2. og 3. plass. Vinner av nivå 2 og B-finaler mottar også pokaler.

Forbehold om endringer

- Dersom vær- og baneforhold ikke tillater planlagt bruk av spillebanene, forbeholder arrangøren seg retten til å endre spillesystem og spilleplan, eventuelt foreta en fullstendig avlysning av turneringen.
- Lagene plikter selv å holde seg orientert om endringer i spilleplanen.
- Alle klubber må på forhånd ha oppnevnt en kontaktperson som til enhver tid kan motta beskjed om endringene.

Sluttspillregler

Ved uavgjort i sluttspillkamper avgjøres kampene på straffesparkkonkurranse

- Vinner av myntkast bestemmer hvem som starter å skyte.
- Hvert lag skyter 3 straffespark hver.
- Dersom det fortsatt ikke er en vinner etter 3 straffespark hver, skytes det en og en til ett lag scorer og det andre laget bommer.